

# ViewX 15.6英寸裸眼3D空间智能AI显示器用户使用手册

---

## 目录

1. 产品介绍
  2. 包装清单
  3. 产品外观说明
  4. 安装与连接
  5. 系统设置
  6. 使用操作指南
  7. 日常维护与保养
  8. 安全注意事项
  9. 故障排除
  10. 售后服务
  11. 技术规格
-

## 产品介绍

感谢您选择本款裸眼3D显示器！本产品采用先进的裸眼3D显示技术+AI实时眼球追踪，无需佩戴3D眼镜即可享受震撼的立体视觉体验，适用于娱乐观影、设计创作、商业展示等多种场景。

### 主要特点

- ☑ 无需佩戴3D眼镜，轻松享受立体视觉
- ☑ 高分辨率，清晰逼真的3D显示效果
- ☑ 多接口支持，兼容各类设备
- ☑ LC透镜+AI眼部追踪
- ☑ 内置AI算力 零开销3D体验
- ☑ 支持2D/3D一键切换

## 包装清单

打开包装盒后，请检查以下物品是否齐全：

物品	数量	备注
ViewX 15.6英寸裸眼3D显示器主体	1台	
电源适配器	1个	
Mini HDMI转接线	1根	
Type-C数据线	2根	
屏幕保护膜	1个	
清洁布	1块	
用户使用手册	1份	

如有缺失或损失，请及时联系客服

# 产品外观说明

## 正面及指示灯

- **显示区域**：裸眼3D液晶显示屏
- **指示灯**：位于屏幕侧面右下方，指示灯显示工作状态
  - 绿色常亮：正常工作
  - 红色常亮：待机状态

## 背面/侧边接口及功能键

- **Type-C1/Type-C2接口**：连接电源线/信号传输
- **Mini HDMI输入接口**：连接电脑、播放器等设备
- **2D/3D按键**：一键切换2D/3D
- **菜单按键 (MENU)**：显示菜单列表选项
- **音量按键 (VOL)**：调节音量大小
- **屏幕亮度按键 (BRI)**：调节屏幕亮度
- **信号源切换键 (SRC)**：切换显示器输入信号
- **耳机接口**：3.5mm插入式耳机

## 支架

与机身一体式结构，可调节俯仰角度，满足不同观看需求。

---

## 安装与连接

### 步骤1：放置显示器

1. 将显示器从包装盒取出，正面朝下放置在柔软平整的表面上，避免刮伤屏幕
2. 打开显示器后面的支架

### 步骤2：连接信号及电源线

当使用的设备无Type-C接口情况下：

1. 将Type-C线一端连接到显示器的Type-C接口 (C1/C2随意)
2. 另一端连接到电源适配器上面，给显示器供电
3. 将Mini HDMI线一端连接到显示器的指定接口
4. 另一端连接到您的电脑、笔记本或播放器的HDMI接口

当使用的设备有Type-C接口情况下：

1. 将Type-C线一端连接到显示器的Type-C接口 (C1/C2随意)
2. 另一端连接到电源适配器上面，给显示器供电
3. 将另外一条Type-C线连接到显示器剩余的Type-C接口
4. 另一端连接到您的手机、iPad等设备接口

## 步骤3：设备工作

1. 电源插好后，显示器会自动供电点亮
  2. Mini HDMI/Type-C线连接好后，视频信号会传输到显示器上面
  3. 在无信号源输入的情况下，显示器会进入省电模式，自动息屏
- 

## 系统设置

### 最佳观看位置

- 推荐观看距离：40-70厘米
- 推荐观看高度：屏幕中心与视线基本平行
- 最佳视角：正对屏幕中心  $\pm 20^\circ$  范围内可获得最佳3D效果

### OSD菜单操作

通过机身侧面menu菜单键，进入菜单界面，按up/down按键，进入OSD界面进行操作：

#### 1、亮度对比度设置

根据个人情况去设置屏幕的亮度和其他项

#### 2、图像比例设置

系统默认自动，无需调整

#### 3、色温设置

系统色温除默认参数以外，可选暖色温、冷色温

#### 4、OSD设置

##### (1) 语言选择

根据个人需求，进行语言选择

##### (2) 水平/垂直位置

设定OSD显示界面在屏幕的位置

##### (3) 时间设定

调节OSD显示界面在屏幕显示的时长

##### (4) 透明度

调节OSD界面的透明度

#### 5、重置设置

##### (1) 设备恢复出厂设置

(2) 自定义关机时间（单位：分钟）最多可设置240分钟

(3) HDR MODE 默认自动参数

#### 6、其他

##### (1) 信号源选择

无需设置，系统自动识别（也可以直接按SRC按键进行多个信号源的切换，通过Up/Down按键选择要显示的信号源，确认后即可切换成选择的信号源）

##### (2) 静音设置

可以将设备设置为静音模式

##### (3) 音量设置

调节音量大小（也可以直接按Up/Down按键直接进行设置）

---

# 使用操作指南

## 2D/3D切换

### 1、游戏场景

#### 适配游戏：

第一步，打开官网下载后的软件（3D Spatial Gateway和 3D Playground LITE），其中3D Spatial Gateway适配的是腾讯We Game的游戏，3D Playground LITE适配的是Steam平台的游戏

第二步，进入3D Playground LITE应用界面，选择已适配的游戏下载

第三步，在3D Playground LITE界面进入游戏，会自动打开steam进入游戏

第四步，进入游戏后，会发现页面左右分屏，此时按一下屏幕侧方2D/3D按键，游戏界面进入3D模式

#### 未适配游戏：

未适配游戏也可以进入3D模式，需要长按2D/3D按键3秒以上，游戏界面进入3D模式

未适配的游戏，长按2D/3D按键模式，是调用显示器内置的AI芯片进行渲染（为了更好的游戏体验，我们建议通过适配游戏软件进入游戏）

### 2、办公及休闲场景

#### 已安装Depth Transformer 程序

打开Depth Transformer软件，选择要播放的片源、素材、游戏等，只要在全屏后，按下快捷键ctrl+F2，屏幕会进入左右分屏模式，再按下显示屏侧边的2D/3D按键，进入3D模式

#### 不支持安装Depth Transformer 程序

选择要播放的片源、素材、游戏等，长按显示屏侧边的2D/3D按键3秒以上，进入3D模式

**在3D模式下，只需要点击2D/3D按键，即可退出3D模式，进入2D显示状态**

---

## 日常维护与保养

### 1. 清洁屏幕

- 关闭电源，拔下电源线
- 使用干净、柔软的干布轻轻擦拭屏幕
- 若有顽固污渍，可使用专用屏幕清洁剂喷在布上擦拭，不要直接喷在屏幕上

### 2. 存放注意

- 长期不使用时，请关闭电源，拔下插头
- 存放环境应干燥通风，避免潮湿高温
- 避免重物压迫屏幕

### 3. 使用环境

- 避免将液体溅落在显示器上

- 避免阳光直射屏幕
- 保持通风散热，不要堵塞散热孔

## 安全注意事项

重要提示，请仔细阅读

- 1. 电源安全**
  - 请使用原装配套电源线
  - 确保电源插座接地良好
  - 雷雨天气或长期不使用时，请拔下电源插头
- 2. 放置安装**
  - 请放置在平稳牢固的桌面上，防止跌落
  - 不要在显示器上放置重物
  - 不要堵塞机身散热孔
- 3. 使用禁忌**
  - 不要自行拆解显示器，存在触电危险
  - 避免液体进入机体内，如不慎进入，请立即断电并联系官方售后
  - 不要在高温、潮湿、多尘环境下使用
- 4. 健康提示**
  - 长时间观看3D内容可能会引起视觉疲劳，建议休息后再使用
  - 若感到头晕、恶心等不适，请立即停止观看并休息

## 故障排除

故障现象	可能原因	解决方法
电源指示灯不亮	电源线未插好	检查电源线连接
指示灯亮但无图像	信号线未连接好	检查HDMI/Type-C线连接
	输入信号源选择错误	在OSD菜单中选择正确信号源
3D效果不明显/重影	观看位置不正确	调整到最佳观看位置
	3D深度设置不合适	重新调节3D深度
画面模糊	分辨率设置不正确	在电脑上设置为推荐原生分辨率
	屏幕不干净	清洁屏幕表面
无声音	音量被关到最小	调节音量
	外接耳机未拔出	拔出耳机检查内置扬声器

如果以上方法仍不能解决问题，请联系售后服务。

# 售后服务

## 保修政策

- 整机享受一年免费保修服务
- 保修期自购买之日起计算
- 保修范围仅限正常使用下出现的故障

## 不在保修范围内的情况

- 超保修期、无有效凭证（发票/保修卡）或凭证不符
- 私自拆解、维修造成的损坏
- 意外跌落、进水、人为损坏
- 自然灾害等不可抗力造成的损坏
- 使用非原装配件造成的损坏
- 正常损耗：外壳磨损、背光衰减
- 软件问题：系统/驱动/3D内容兼容、数据丢失

## 售后服务联系方式

- 官方服务热线：17761732576
- 官方邮箱：service@viewx3d.com
- 官网：www.viewx3d.com

## 技术规格

参数	规格说明
3D技术	LC液晶透镜
眼球追踪	180fps高速追踪
屏幕尺寸	15.6英寸
原生分辨率	3840 × 2160 (4K)
刷新频率	60Hz
亮度	350 cd/m <sup>2</sup>
对比度	1000: 1
输入接口	Type-C*2, Mini HDMI *1
输出接口	3.5mm音频输出 × 1
最佳观看距离	40-70cm
产品尺寸	宽×高×厚: 356.7 × 216.8 × 16.3 mm
净重	1.27 kg